

# Curso Tecnologías Innovadoras para el Aula Virtual

## **Fundamentación Técnica**

La digitalización de la información y la comunicación y los procesos de interactividad han revolucionado los procesos de transferencia del conocimiento dando lugar a nuevos escenarios de formación, otro tipo de materiales y procesos de enseñanza aprendizaje. Estos nuevos contextos vienen caracterizados por la presencia de ordenadores, materiales didácticos multimedia, Internet, comunicaciones asíncronas y síncronas o plataformas de e-learning por lo que son múltiples los factores didácticos, económicos, sociológicos que caracterizan las nuevas relaciones y problemas educativos impulsando el desarrollo de la innovación y tecnologías aplicadas al aula virtual.

## **Objetivo General**

Desarrollar técnicas y herramientas que impulsen el desarrollo de innovación y tecnologías aplicadas al contexto de aulas virtuales.

## Desarrollo de la Actividad

Plan de Estudio	Modalidad	Duración
<p>I</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Introducción al curso: Planteamientos generales de las técnicas y herramientas que impulsan el desarrollo de innovación y tecnologías aplicadas al contexto de las aulas virtuales.</li> <li>- Tipos de técnicas en el contexto de aulas virtuales.</li> <li>- Tipos de herramientas en el contexto de aulas virtuales.</li> <li>- La innovación y la tecnología: Los nuevos desafíos.</li> </ul>	E-Learning	3 horas
<p>II</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Las aulas virtuales y la adaptación a la docencia del siglo XXI: ¿Qué son las aulas virtuales?</li> <li>- Tipos de aulas virtuales.</li> <li>- Estructura de las aulas virtuales.</li> <li>- <b>Actividad N°1:</b> Identificación de los elementos que integran un aula virtual.</li> </ul>	E-Learning	4 horas
<p>III</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La importancia del desarrollo de actividades en aulas virtuales.</li> <li>- Creación y uso de Herramientas en aulas virtuales.</li> <li>- Generación de actividades en aulas virtuales.</li> </ul>	E-Learning	3 horas
<p>IV</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilización de Técnicas en aulas virtuales.</li> <li>- <b>Actividad N°2:</b> Taller de creación de herramientas y técnicas virtuales.</li> </ul>	E-Learning	4 horas
<p>V</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Recursos audiovisuales que favorecen los procesos de enseñanza-aprendizaje.</li> <li>- El PPT como recurso didáctico.</li> </ul>	E-Learning	3 horas
<p>VI</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- La creación de PPT.</li> <li>- <b>Actividad N°3:</b> Generar un PPT, que implemente recursos audiovisuales.</li> </ul>	E-Learning	3 horas

## Dirigido a

A todas aquellas personas que se desempeñan en la organización, cuyo interés sea actualizar o formalizar conocimientos con un enfoque integral, práctico y moderno.

## Duración

20 horas cronológicas.

## Metodología de Estudio



Clases teóricas E-Learning (Asincrónico)



Discusión de textos científicos



Estudios de casos



Foro en el aula virtual

## Requisitos de Aprobación

Para cumplir con el curso, el alumno debe cumplir con lo siguiente:

- Mínimo de asistencia del 75%
- Aprobar cada módulo con nota mínima 4.0

# Contenido

## MÓDULO I: PLANTEAMIENTOS GENERALES DE LAS TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS PARA LA ENSEÑANZA VIRTUAL

Comprender los principales planteamientos en el uso de técnicas y herramientas para la enseñanza virtual.

- Introducción al curso: Planteamientos generales de las técnicas y herramientas que impulsan el desarrollo de innovación y tecnologías aplicadas al contexto de las aulas virtuales.
- Tipos de técnicas en el contexto de aulas virtuales.
- Tipos de herramientas en el contexto de aulas virtuales.
- Las aulas virtuales y la adaptación a la docencia del siglo XXI: ¿Qué son las aulas virtuales?
- Tipos de aulas virtuales.
- Estructura de las aulas virtuales.
- La innovación y la tecnología: Los nuevos desafíos.

## MÓDULO II: LA GENERACIÓN E IMPLEMENTACIONES DE ACTIVIDADES EN AULAS VIRTUALES

Desarrollar Herramientas que propicien el desarrollo aulas virtuales.

- La importancia del desarrollo de actividades en aulas virtuales.
- Creación y uso de Herramientas en aulas virtuales.
- Generación de actividades en aulas virtuales.
- Utilización de Técnicas en aulas virtuales.

## MÓDULO III: EL PPT COMO RECURSO PARA LA ENSEÑANZA INMERSO EN EL CAMPO DE LAS AULAS VIRTUALES

Desarrollar distintas estrategias de didácticas PPT implementables a plataformas digitales.

- Recursos audiovisuales que favorecen los procesos de enseñanza-aprendizaje.
- El PPT como recurso didáctico.
- La creación de PPT.

## Ficha Técnica

Duración
20 horas

Todos los programas están sujetos, en cuanto a su apertura y fecha de inicio, al logro de la matrícula mínima requerida.

La Universidad Bernardo O'Higgins se reserva el derecho de hacer modificaciones en cuanto cuerpo docente y calendarización de los programas. Los cursos y diplomados no generan grado académico.



Dirección de Capacitación

[capacitacion@ubo.cl](mailto:capacitacion@ubo.cl) / +56 224772222

General Gana 1702, Edificio Rondizzoni I, Santiago



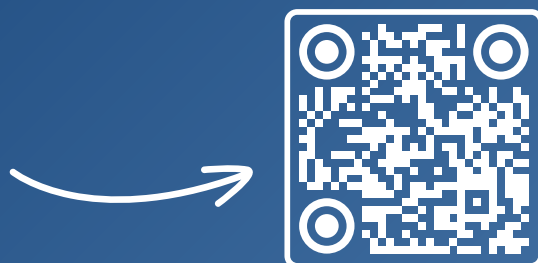
[/uboeducacioncontinuaycapacitacion](https://www.facebook.com/uboeducacioncontinuaycapacitacion)



[/uboeducacion](https://www.instagram.com/uboeducacion)



[/company/ubo-educación-continua-y-capacitación](https://www.linkedin.com/company/ubo-educación-continua-y-capacitación)



 <p>Comisión Nacional de Acreditación CNA-Chile</p>	<p><b>UNIVERSIDAD ACREDITADA NIVEL AVANZADO</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• GESTIÓN INSTITUCIONAL</li><li>• DOCENCIA DE PREGRADO</li><li>• VINCULACIÓN CON EL MEDIO</li></ul> <p><b>4 AÑOS / HASTA NOVIEMBRE DE 2026</b></p>
--	--